

MES PREMIERS JEUX



Programme coordonné par

L'Unité de loisir et de sport de la Capitale-Nationale

PRÉSENTATION DU PROGRAMME

Volet *Mes premiers Jeux*

L'ULS de la Capitale-Nationale (ULSCN) offre le programme *Mes premiers Jeux* s'adressant à la clientèle des 18 ans et moins. Issu du programme des Jeux du Québec, il est une initiative de Sports-Québec et est implanté dans toutes les régions du Québec sous différentes formules.

Le but recherché par *Mes Premiers Jeux* est d'introduire un volet d'initiation au programme des Jeux du Québec et de rendre cet événement annuel. Contrairement au volet de compétition, aucune médaille n'est remise. Le programme vise plutôt la participation de chacun.

Objectifs :

- Initier les jeunes à un sport par une activité dynamique.
- Faire connaître différentes disciplines, les organisations et les infrastructures de sport de la région.
- Favoriser la participation aux activités sportives chez les jeunes.
- Viser l'offre gratuite des activités.

Clientèle visée :

- Les jeunes, autant les garçons que les filles, fréquentant un terrain de jeux, un centre communautaire ou une école de la région de la Capitale-Nationale. Afin de rendre l'activité la plus adaptée possible, un groupe d'âge spécifique sera identifié par l'organisme sportif.

À la dernière édition estivale, plus de 5 000 jeunes ont participé à l'une ou l'autre des activités qui se sont déroulées dans sur le territoire de la ville de Québec et de L'Ancienne-Lorette.

Les villes et les terrains de jeux, les centres communautaires, les associations régionales et les organismes sportifs et de loisir de la région, Kino-Québec, Sports-Québec ainsi que les fédérations sportives ont été identifiés comme des collaborateurs essentiels au succès du programme.

POURQUOI PARTICIPER À MES PREMIERS ?

Clubs sportifs :

- ✓ Pour faire la promotion de sa discipline auprès d'une nouvelle clientèle.
- ✓ Pour avoir l'occasion de faire connaître son organisation par l'animation directe auprès de jeunes d'âge ciblés ainsi que par les passeports remis aux jeunes.
- ✓ Pour rencontrer de nouveaux partenaires (municipalités, centres communautaires...) et créer des liens qui pourrait contribuer au développement de son organisation ou de sa discipline.
- ✓ Pour donner à des jeunes engagés dans sa discipline une première expérience d'animateur ou entraîneur et leur donner le goût de poursuivre dans cette voie.
- ✓ Pour partager, avec d'autres organisations de loisir et de sport, sur le développement de sa discipline et trouver de nouvelles idées pour résoudre des problématiques.
- ✓ Pour profiter du soutien financier octroyé par l'ULSCN pour l'animation des activités d'initiation :
 - 75\$ pour chaque demi-journée d'activités.

Terrains de jeux (villes et centres communautaires):

- ✓ Pour découvrir une nouvelle activité et une nouvelle organisation.
- ✓ Pour bénéficier d'une activité gratuite pour les jeunes.
- ✓ Pour vivre une expérience dynamique et orientée vers le plaisir et la participation de tous les jeunes.
- ✓ Pour participer à un programme qui se déroule à la grandeur de la province.
- ✓ Pour faire la promotion du sport et de l'activité physique et encourager les jeunes à bouger.

IMPLICATION DE CHAQUE PARTENAIRE

Ville de Québec :

- Collaborer à la mise en place du projet.
- Collaborer financièrement au soutien des organismes sportifs présentant des activités sur son territoire.

Arrondissement ou ville :

- Identifier l'intérêt à participer à Mes premiers Jeux avec l'ULSCN.
- Identifier la personne responsable du dossier.
- Participer à la rencontre de jumelage (avril).
- Identifier les groupes d'âge ciblés.
- Fournir gratuitement les infrastructures et équipements (s'il y a lieu).
- Fournir le transport des jeunes et des moniteurs (s'il y a lieu).
- Participer à l'évaluation du programme.

Personnel du terrain de jeux ou du centre communautaire :

- Participer à la rencontre de jumelage (avril).
- Identifier un ou des groupes de jeunes pour participer au programme.
- Fournir les moniteurs pour l'encadrement du groupe.
- Remettre aux moniteurs le « guide du moniteur ».
- Faire la promotion du programme à l'intérieur du terrain de jeux ou du centre communautaire avant la journée d'activités.
- Participer activement aux activités d'initiation lors de la journée d'activités.
- Compléter et remettre les passeports et le matériel de gratification.
- Participer à l'évaluation du programme.

Organisme sportif ou de loisir:

- Participer à la rencontre de jumelage (avril).
- Préparer et fournir à l'ULSCN la partie du passeport qui le concerne.
- Fournir les ressources humaines (animateurs).
- Fournir le matériel nécessaire, les équipements et dans certains cas, l'infrastructure gratuitement.
- Préparer la programmation et l'animation (animation sportive ou de loisir, initiation et récréation).
- S'assurer de la sécurité des jeunes.
- Gérer le matériel (passeport, matériel promotionnel...).
- Participer à l'évaluation du programme.

ULSCN :

- Préparer et orchestrer la rencontre de jumelage et l'organisation des journées Mes premiers Jeux avec les responsables des terrains de jeux et des clubs sportifs.
- Coordonner le programme Mes Premiers Jeux.
- Assurer la promotion auprès des médias régionaux lors de la conférence de presse des Jeux du Québec.
- Fournir le matériel promotionnel.
- Préparer et fournir le matériel de gratification (passeports).
- Chercher des commanditaires pour soutenir l'événement.
- Assurer un soutien financier aux organismes sportifs comme mesure d'encouragement.
- Évaluer le programme.

Kino-Québec :

- Soutenir financièrement le programme.
- Participer à la promotion du programme.
- Participer à la rencontre de jumelage.
- Participer à l'évaluation du programme.

Sports-Québec :

- Coordonner le programme au niveau provincial.
- Mettre en place un mécanisme de communication.
- Assurer les liens avec les Fédérations sportives.
- Assurer un soutien financier pour la réalisation du programme.

Fédération sportive :

- Soutenir les organismes sportifs dans la réalisation de leur activité.

Commanditaires :

- Soutenir financièrement le programme.
- Bonifier la visibilité et le matériel du programme.